



# مجلة قسم علوم الحاسوب للعلوم المتقدمة



## العام الثاني - الإصدار العاشر

### شهر أكتوبر

رئيس مجلس الادارة

أ.د / محمد قايد

رئيس التحرير

أ.م.د / **أحمد النجار**

رئيس الاصدارات

أ / هشام محمد

منسق الاصدارات

ء / ايها ب ابراهيم

ء / هشام فوزي

ء / محمود خالد

ء / احمد اشرف جلال



Address: New Beni-Suef City. Beni-Suef. 62111

Email: [fci@fci.bsu.edu.eg](mailto:fci@fci.bsu.edu.eg)

Web Site: [WWW.fci.bsu.edu.eg](http://WWW.fci.bsu.edu.eg)

Telephone/Fax: 082 2246796



## مقدمة

ان مجلة علوم قسم علوم الحاسوب للعلوم المتقدمة مخصصة للنهوض بمقالات فيها يختص علوم الحاسوب. تصدر عن قسم علوم الحاسوب بكلية الحاسوب والذكاء الاصطناعي بجامعة بنى سويف - جمهورية مصر العربية. حيث تنشر مقالات في جميع مجالات علوم الحاسوب. وتسعى المجلة الى تعزيز تبادل الأفكار والمعرفة بين الباحثين في هذا المجال. كما توفر فرصة للمؤلفين لتقديم أعمالهم الى جمهور واسع من أقرانهم والخبراء في هذا المجال. تسعى المجلة جاهدة للحفاظ على معايير عالية من الجودة والملازمة، مع تشجيع البحث والتطوير المبتكر. تخضع جميع الأوراق لمراجعة صارمة من قبل النظارء قبل النشر. نحن نرحب بالمساهمات المتقدمة من الباحثين الراسخين والناشئين في علوم الحاسوب وكذلك من ممارسي الصناعة.

## المقدمة

### الأستاذ الدكتور / أحمد النجار

الأستاذ ورئيس قسم علوم الحاسوب المساعد

كلية الحاسوب والذكاء الاصطناعي

جامعة بنى سويف

جمهورية مصر العربية

رئيس مجلس الادارة

أ.د. محمد قايد

رئيس التحرير

أ.م.د / أحمد محمد

رئيس الاصدارات

أ/ هشام محمد

منسق الاصدارات

ه/ ايهام ابراهيم

ه/ هشام فوزي

ه/ محمود خالد

كلية الحاسوب - جامعة بنى سويف  
قسم علوم الحاسوب  
أ.د / أحمد النجار

Address: New Beni-Suef City. Beni-Suef. 62111 Web Site: [WWW.fci.bsu.edu.eg](http://WWW.fci.bsu.edu.eg)

Email: [fci@fci.bsu.edu.eg](mailto:fci@fci.bsu.edu.eg)

Telephone/Fax: 082 2246796



## اقرأ في هذا العدد

المقالة (1)

### "الذكاء الاصطناعي التوليدى في الممارسة المصرية"

د / حافظناز عبد الفتاح

المقالة (2)

### "تقنية المولوغرام"

م.م / احمد سلطان

المقالة (3)

### "شبكات الرسوم البيانية العصبية"

م / عبد الصادق خميس

المقالة (4)

### "DINOv3 in Computer Vision"

م / هشام فوزي

## أحدث اخبار الكلية

وأخيرا

رئيس مجلس الادارة

أ.د محمد قايد

رئيس التحرير

أ.م.د / أ.حمد النمار

رئيس الاصدارات

أ/ هشام محمد

منسق الاصدارات

م/ ايهام ابراهيم

م/ هشام فوزي

م/ محمود خالد

كلية الحاسوب - جامعة بنى سويف  
قسم علوم الحاسوب  
أ.د / أ.حمد النمار

Address: New Beni-Suef City. Beni-Suef. 62111 Web Site: [WWW.fci.bsu.edu.eg](http://WWW.fci.bsu.edu.eg)

Email: [fci@fci.bsu.edu.eg](mailto:fci@fci.bsu.edu.eg)

Telephone/Fax: 082 2246796



## "الذكاء الاصطناعي التوليدى في الممارسة المصرية"

شهدت الحضارة المصرية القديمة ازدهاراً معرفياً وثقافياً استمرآلاف السنين، تجلّى في فنون العمارة والنحت والكتابات، والطب، والفلك وغيرها. واليوم، مع ظهور تقنيات الذكاء الاصطناعي التوليدى (Generative AI)، أصبح من الممكن إعادة قراءة هذه الحضارة العريقة من منظور حديث، والاستفادة من قدراته في البحث والتعلم والإبداع الفي.

### 1- حفظ التراث وإعادة إحيائه

- يمكن للذكاء الاصطناعي التوليدى إعادة بناء النصوص الهiero-غليفية المفقودة أو المتضررة بالاعتماد على التعلم من النقوش والنصوص الموجودة.

تتيح النماذج التوليدية استعادة الألوان الأصلية للجداريات والتماثيل تقريباً، ما يساعد الباحث والزائر على رؤية صورة أكثر واقعية. يمكن أيضاً استخدام نماذج ثلاثة الأبعاد (3D Generative Models) لإعادة تشكيل المعابد والمقابر المهددة بالاندثار أو المنارة لتصبح متاحة للعرض الافتراضي.

### 2- تعزيز البحث الأكاديمي

- يوفّر الذكاء الاصطناعي التوليدى أدوات لتحليل الجوانب اللغوية والفنية للنقوش المصرية القديمة، ما يفتح آفاقاً لفهم تطور الدين والثقافة.

يساعد على إنتاج ترجمات أولية سريعة للنصوص القديمة، ليقوم الخبراء بمراجعةها لاحقاً، مما يسرّع البحث العلمي. يمكن استخدامه في إنشاء محاكاة أو نماذج تاريخية لدراسة السيناريوهات المختلفة للحياة اليومية في مصر القديمة.

### 3- دعم التعليم ونشر الثقافة

- يمكن للطلاب استكشاف الحضارة المصرية عبر محتوى تفاعلي مولد، مثل القصص أو الجولات الافتراضية داخل المعابد والأهرامات.

يساعد على إنتاج صور وفيديوهات تعليمية عالية الجودة لتقرير المفاهيم المعقدة مثل علم الفلك المصري أو الطقوس الدينية القديمة. تتيح التطبيقات التعليمية استخدام المحدثات التوليدية لتعليم اللغة الهiero-غليفية بطريقة مبتكرة..

رئيس مجلس الادارة

أ.د. محمد قايد

رئيس التحرير

أ.م.د/أحمد النمار

رئيس الاصدارات

أ/ هشام محمد

منسق الاصدارات

هـ/إيهاب إبراهيم

هـ/هشام فوزي

هـ/محمد خالد

كلية الحاسوب - جامعة بنى سويف  
قسم علوم الحاسوب  
أ.د/أحمد النمار

Address: New Beni-Suef City. Beni-Suef. 62111 Web Site: [WWW.fci.bsu.edu.eg](http://WWW.fci.bsu.edu.eg)

Email: [fci@fci.bsu.edu.eg](mailto:fci@fci.bsu.edu.eg)

Telephone/Fax: 082 2246796



## مجلة قسم علوم الحاسوب للعلوم المتقدمة

### 4- الإبداع الفني والمعماري

يمكن للفنانين المصريين المعاصرین تولید أعمال فنية رقمية مستوحاة من رموز الحضارة الفرعونية باستخدام الذكاء الاصطناعي التوليدی.

يفتح المجال لتصميمات معمارية جديدة تمزج بين الروح التراثية والتكنولوجيا الحديثة في العمارة الرقمية. تسهم هذه التقنيات في تعزيز الهوية الثقافية المصرية من خلال ربط الماضي بالحاضر.

أمثلة لتطبيقات عملية في مصر

مشروع Revival بالتعاون مع Meta/Instagram: تستخدم وزارة السياحة والآثار مع شركة Meta تقنيات الواقع المعزز لعرض القطع الأثرية المصرية، حيث يمكن للزوار مسح رمز QR لمشاهدة القطعة الأثرية بشكل رقمي أو استكشاف أجزاءها المفقودة.

أداة Google Arts & Culture: أطلقت Google أداة تفاعلية لتعليم اللغة الهيروغليفية وتحويل النصوص والرموز إلى الهيروغليفية أو العكس، إضافة إلى تحميل صور النقوش لترجمتها آلياً.

تطبيق Manetho: يتيح للمستخدمين التقاط صور للنقوش الهيروغليفية على القطع الأثرية لترجمتها في الوقت الفعلي إلى العربية أو الإنجليزية.

مشاريع بحثية في التخطيط والتصميم المعماري: مثل دراسة بعنوان "AI as an Aided Design Tool for Gardens in Heritage Areas of Greater Cairo" التي تستكشف كيف يمكن للذكاء الاصطناعي التوليدی المساهمة في تصميم الحدائق التراثية وتطوير المشاهد الطبيعية حول المواقع الأثرية. أمثلة وتقنيات دولية متقدمة

استخدام الشبكات التوليدية العميقه (GANs) في إعادة بناء القطع الأثرية المفقودة أو المشوهة بالاستناد إلى الأجزاء المحفوظة.

توظيف نماذج الانتشار (Diffusion Models) لإنشاء أشكال ثلاثية الأبعاد دقيقة جدًا للمعلم الأثري من سحب النقاط (Point Clouds).

مشروع HERITAGE-AI في جامعة ميريلاند (UMD) لتوظيف الذكاء الاصطناعي التوليدی في اكتشاف وربط الأرشيفات والمكتبات والوثائق التاريخية.

رئيس مجلس الادارة  
أ.د. محمد قايد

رئيس التحرير  
أ.م.د/أحمد النمار  
كلية الحاسوب - جامعة بنى سويف  
قسم علوم الحاسوب  
أ.د/أحمد النجار

رئيس الاصدارات  
أ/ هشام محمد

منسق الاصدارات  
ه/ ايهام ابراهيم  
ه/ هشام فوزي  
ه/ محمود خالد

Address: New Beni-Suef City. Beni-Suef. 62111 Web Site: [WWW.fci.bsu.edu.eg](http://WWW.fci.bsu.edu.eg)

Email: [fci@fci.bsu.edu.eg](mailto:fci@fci.bsu.edu.eg)

Telephone/Fax: 082 2246796



## مجلة قسم علوم الحاسوب للعلوم المتقدمة

- إنشاء توائم رقمية (Digital Twins) دقيقة للمباني الأثرية باستخدام تقنيات LiDAR والذكاء الاصطناعي لتوقع التشققات أو ترميم الأجزاء المهددة قبل تلفها.
- تطوير أطر عمل لإنتاج فيديوهات وقصص تفاعلية تصف الأعمال الفنية تلقائياً وترتبط الصورة بالمحظى التاريخي والثقافي.
- ملاحظات وتحديات مهمة**
- ضرورة توفير بيانات كافية وعالية الجودة (صور، مسح ثلاثي الأبعاد، نماذج أصلية) لتدريب النماذج التوليدية بدقة.
- احترام الخصوصية الثقافية؛ فقد تنتج النماذج نسخاً مشوهة أو "متوسطة" لا تمثل التفاصيل الأصلية.
- مراعاة الجوانب الأخلاقية وحقوق الملكية الفكرية عند توليد نسخ أو محتوى أثري.
- هذه التقنيات ليست بديلاً عن الخبراء أو علماء الآثار، بل أدوات مساعدة تتطلب مراجعة دقيقة.
- تمثل إعادة بناء المباني المعمارية الكبيرة بدقة تحدياً قوياً، خصوصاً في الهياكل المعقّدة.

### خاتمة

الذكاء الاصطناعي التوليدی ليس مجرد أداة تقنية، بل جسر يربط عبقرية الحضارة المصرية القديمة بالعصر الرقمي، فيساعد على إحياء ما اندر وفهم ما تعدد تفسيره. وبذلك يصبح وسيلة أساسية للحفاظ على عظمة الحضارة المصرية وتقديمها للأجيال القادمة بصورة تفاعلية وحيوية.

### إهداء

### د / سامي ناز محمد الفتاح

مدرس بقسم علوم الحاسوب - كلية الحاسوب والذكاء الاصطناعي - جامعة بنى سويف

رئيس مجلس الادارة

أ.د محمد قايد

رئيس التحرير

أ.م.د /أحمد النمار

رئيس الاصدارات

أ/ هشام محمد

منسق الاصدارات

أ/ ايهام ابراهيم

أ/ هشام فوزي

أ/ محمود خالد

كلية الحاسوب - جامعة بنى سويف  
قسم علوم الحاسوب  
أ.د /أحمد النجار

Address: New Beni-Suef City. Beni-Suef. 62111 Web Site: [WWW.fci.bsu.edu.eg](http://WWW.fci.bsu.edu.eg)

Email: [fci@fci.bsu.edu.eg](mailto:fci@fci.bsu.edu.eg)

Telephone/Fax: 082 2246796



## تقنية الهولوغرام

لم تعد الرؤية المجسمة حكراً على أفلام الخيال العلمي. بفضل تطور تكنولوجيا الهولوغرام، أصبحت الصور ثلاثية الأبعاد واقعاً ملمساً، قادرة على تحكيم الأجسام والأشخاص في الفضاء بطريقة مذهلة. تُعد هذه التقنية، المعروفة أيضاً بـ"التصوير المجسم"، نقلة نوعية في مجال البصريات، وتفتح آفاقاً واسعة في مختلف القطاعات، خاصةً عند دمجها مع الذكاء الاصطناعي.

**ما هو الهولوغرام وكيف يعمل؟**

الهولوغرام (Hologram) كلمة يونانية الأصل تعني "الرسالة الكاملة" أو "الصورة الكاملة". وهي تقنية تسمح بإنشاء صورة مجسمة ثلاثية الأبعاد لجسم ما باستخدام أشعة الليزر. خلافاً للصور العادية التي تسجل معلومات ثنائية الأبعاد (الطول والعرض)، فإن الهولوغرام يسجل معلومات إضافية عن عمق الصورة وجميع زواياها، مما يتيح للمشاهد رؤية الجسم من اتجاهات مختلفة وكأنه موجود بالفعل.

تعتمد عملية تكوين الهولوغرام على مبدأ التداخل الموجي، وتقر بمرحلتين رئيسيتين:

1. **التسجيل:** يتم استخدام شعاع ليزر واحد، يُقسم إلى شعاعين متطابقين. الشعاع الأول يُسمى "شعاع الجسم"، ويسلط على الجسم المراد تصويره، ليترد عنه حاملاً كل المعلومات المتعلقة بشكله وعمقه. أما الشعاع الثاني، فيُسمى "الشعاع المرجعي"، وينوّجه مباشرةً إلى لوح تسجيل حساس للضوء. يتداخل الشعاعان على لوح التسجيل، ويشكلان نمطاً معقداً من الخطوط المضيئة والمظلمة، وهو ما يُعرف بـ **الهولوغرام**.

2. **إعادة التكوين:** يُضاء لوح الهولوغرام المسجل عليه بخط التداخل، باستخدام شعاع ليزر مطابق للشعاع المرجعي. هذا الشعاع يعيد إنتاج موجة الضوء الأصلية التي ارتدت من الجسم، مما يؤدي إلى ظهور صورة مجسمة ثلاثية الأبعاد في الفضاء أمام المشاهد.

### دور الذكاء الاصطناعي في إحياء الهولوغرام

على الرغم من أن تكنولوجيا الهولوغرام ليست حديثة تماماً، إلا أن دمجها مع الذكاء الاصطناعي (AI) هو ما أحدث ثورة حقيقة في تطبيقاتها. فيما كانت الصور الهولوغرامية في الماضي ثابتة ومجردة، أصبحت الآن بفضل الذكاء الاصطناعي تفاعلية وдинاميكية. يُستخدم الذكاء الاصطناعي لتمكين الهولوغرام من:

رئيس مجلس الادارة  
أ.د. محمد قايد

رئيس التحرير  
أ.م.د/أحمد النمار  
كلية الحاسوب - جامعة بنى سويف  
قسم علوم الحاسوب  
أ.د/أحمد النجار

رئيس الاصدارات  
أ/ هشام محمد

منسق الاصدارات  
هـ/إيهابه إبراهيم  
هـ/هشام فوزي  
هـ/محمد خالد

Address: New Beni-Suef City. Beni-Suef. 62111 Web Site: [WWW.fci.bsu.edu.eg](http://WWW.fci.bsu.edu.eg)

Email: [fci@fci.bsu.edu.eg](mailto:fci@fci.bsu.edu.eg)

Telephone/Fax: 082 2246796



## مجلة قسم علوم الحاسوب للعلوم المتقدمة

• التفاعل مع المستخدم: يمكن لأنظمة الذكاء الاصطناعي المزودة بأجهزة استشعار الحركة والتعرف على الأوامر الصوتية، أن تسمح للمستخدم بالتفاعل مع الصورة الهولوغرامية. فمثلاً، يمكن للطبيب أن يتلاعب بنموذج هولوغرامي لقلب بشري باستخدام حركات يده، أو يمكن للمهندس أن يعدل تصميم مبني افتراضي بمجرد التحدث إليه.

• إنشاء محتوى ديناميكي: يمكن للذكاء الاصطناعي إنشاء صور هولوغرامية متحركة في الوقت الفعلي، بناءً على بيانات مُعطاة. هذا يفتح الباب أمام تطبيقات مثل المساعدين الافتراضيين الهولوغراميين، الذين يمكنهم التفاعل مع المستخدمين وتقديم معلومات بصرية ثلاثية الأبعاد. كما يُستخدم في مجال الترفيه لإحياء شخصيات فنية لم تعد على قيد الحياة، حيث يتم تحليل بياناتهم وصورهم وفيديوهاتهم لإنشاء صورة هولوغرامية تحاكي أداءهم وحركتهم.

### تطبيقات الهولوغرام المدعوم بالذكاء الاصطناعي

بعد التفاعل بين الهولوغرام والذكاء الاصطناعي بمثابة بوابة لمستقبل واعد، مع تطبيقات تشمل:

• الرعاية الصحية: يمكن للأطباء استخدام النماذج الهولوغرامية المدعومة بالذكاء الاصطناعي لفحص الأعضاء البشرية وتحطيط العمليات الجراحية المعقدة بدقة عالية. كما يمكن استخدامها في تدريب طلاب الطب على تشيرج الجسم البشري في بيئة افتراضية تفاعلية.

• التسويق الإلكتروني: يمكن للمستهلكين رؤية المنتجات كصور هولوغرامية تفاعلية قبل شرائها، مما ينحهم تجربة تسوق واقعية أكثر. على سبيل المثال، يمكنهم رؤية قطعة أثاث في منزلهم قبل شرائها.

### الهولوغرام الذي يمكن لمسه والتفاعل معه

لم تعد الصور الهولوغرامية مجرد أشكال تطفو في الهواء. بفضل أحدث الأبحاث، أصبح بالإمكان تطوير هولوغرامات يمكن التفاعل معها جسدياً. يعتمد هذا الابتكار على استخدام شاشات حجمية مزودة بطبقة مرنّة وسريعة الاهتزاز. تُعرض عليها الصور بسرعة فائقة، مما يجعلها تبدو كاملاً وواقعية في الهواء.

عندما يُد المستخدم يده للتفاعل، تستشعر الأجهزة حركته وتسمح له "بلمس" المكعب الافتراضي أو "تحريكه" بإصبعه. هذا التطور يفتح آفاقاً جديدة في مجالات مثل:

- التعليم: يمكن للطلاب التفاعل مع نماذج ثلاثة الأبعاد للذرة أو الأعضاء البشرية، مما يجعل التعلم أكثر متعة وفهمًا.
- التصميم: يمكن للمصممين والمهندسين التلاعب بنماذجهم الأولية في الفضاء مباشرة.
- المتاحف والمعارض: يمكن للزوار لمس المجموعات الأثرية أو الفنية التفاعلية دون الحاجة إلى نظارات أو أي أجهزة إضافية.

رئيس مجلس الادارة  
أ.د. محمد قايد

رئيس التحرير  
أ.م.د/أحمد النمار  
كلية الحاسوب - جامعة بنى سويف  
قسم علوم الحاسوب  
أ.د/أحمد النجار

رئيس الاصدارات  
أ/ هشام محمد

منسق الاصدارات  
هـ/إيهاب إبراهيم  
هـ/هشام فوزي  
هـ/محمد خالد

Address: New Beni-Suef City. Beni-Suef. 62111 Web Site: [WWW.fci.bsu.edu.eg](http://WWW.fci.bsu.edu.eg)

Email: [fci@fci.bsu.edu.eg](mailto:fci@fci.bsu.edu.eg)

Telephone/Fax: 082 2246796



## مجلة قسم علوم الحاسوب للعلوم المتقدمة

### تحديات دمج الهولوغرام بالذكاء الاصطناعي

على الرغم من التقدم الهائل، يواجه دمج الهولوغرام مع الذكاء الاصطناعي تحديات كبيرة يجب التغلب عليها:

1. **التكلفة العالية**: لا تزال المعدات الالازمة لإنشاء أنظمة هولوغرام تفاعلية باهظة الثمن، مما يحد من انتشارها للاستخدام الشخصي. يتطلب الأمر استثمارات ضخمة لتقليل التكلفة وجعلها في متناول الجميع.
2. **البنية التحتية**: تحتاج الأنظمة المعقدة إلى إنترنت فائق السرعة وأجهزة قوية لمعالجة البيانات الضخمة في الوقت الفعلي.
3. **قابلية التوسيع**: لا يزال استخدام هذه التقنية محدوداً في الوقت الحالي. هناك حاجة إلى المزيد من الأبحاث والتطوير لتوسيع نطاق تطبيقاتها.

### المستقبل الواعد: هاتف في الهواء ومساعد شخصي هولوغرامي

يتوقع الخبراء أن يشهد المستقبل اندماجاً أكبر بين الهولوغرام والذكاء الاصطناعي، مما سيغير حياتنا اليومية بشكل جذري. تخيل أنك تمتلك هاتفاً ذكياً يعرض لك شاشته الهولوغرامية في الهواء، حيث يمكنك التفاعل مع التطبيقات والملفات من حولك.

- **العمل عن بعد**: يمكن أن يسمح لك هذا المستقبل بالعمل على "عدة شاشات" في الفضاء، مما يتيح لك مساحة عمل افتراضية متقدمة دون الحاجة إلى أجهزة مادية.
  - **المساعد الشخصي**: يمكن أن يكون لديك مساعد شخصي هولوغرامي يظهر أمامك ليعرض لك المعلومات، ويُجيب عن أسئلتك، ويساعدك في مهامك اليومية بطريقة بصرية وتفاعلية.
  - **الترفيه**: ستتحول الألعاب إلى تجارب غامرة بالكامل، حيث يمكنك التفاعل مع شخصيات اللعبة في غرفة معيشتك.
- هذا المستقبل يبدو أقرب مما تخيل، فيينا يتم العمل على حل التحديات التقنية والاقتصادية، تتسارع وتيرة الابتكار، مما يجعل الخيال واقعاً ملماساً.

### إمدادات

### م.م / أحمد سلطان

مدرس مساعد بقسم علوم الحاسوب - كلية الحاسوب والذكاء الاصطناعي - جامعة بنى سويف

رئيس مجلس الادارة

أ.د. محمد قايد

رئيس التحرير

أ.م.د / أحمد النمار

رئيس الاصدارات

أ/ هشام محمد

منسق الاصدارات

م/ ايهام ابراهيم

م/ هشام فوزي

م/ محمود خالد

كلية الحاسوب - جامعة بنى سويف  
قسم علوم الحاسوب  
أ.د / أحمد النمار

Address: New Beni-Suef City. Beni-Suef. 62111 Web Site: [WWW.fci.bsu.edu.eg](http://WWW.fci.bsu.edu.eg)

Email: [fci@fci.bsu.edu.eg](mailto:fci@fci.bsu.edu.eg)

Telephone/Fax: 082 2246796



## شبكات الرسوم البيانية العصبية

شبكات الرسوم البيانية العصبية (GNNs) هي فئة من الشبكات العصبية الاصطناعية المصممة خصيصاً لمعالجة البيانات التي يمكن تمثيلها كرسوم بيانية. في هذه الرسوم، تمثل العقد (nodes) الكيانات مثل الأشخاص أو الجزيئات، بينما تمثل الحواف (edges) العلاقات بينها، مثل الصداقة أو الروابط الكيميائية. ظهرت GNNs كإطار قوي لتحليل وتعلم من البيانات المهيكلة كرسوم بيانية، مما يتيح التنبؤ على مستوى العقد، الحواف، أو الرسم البياني بأكمله. تختلف GNNs عن الشبكات العصبية التقليدية التي تعمل على بيانات مرتبة مثل الصور أو النصوص، حيث تتعامل مع البيانات غير الإقليدية (non-Euclidean) التي تكون غير منتظمة ومتراوحة. بدأت GNNs في الانتشار في السنوات الأخيرة، خاصة مع تطور التعلم الآلي، وأصبحت أداة أساسية في مجالات مثل الذكاء الاصطناعي والتعلم العميق.

### كيفية عمل شبكات الرسوم البيانية العصبية

تعتمد GNNs على مبدأ الانتشار الرسائلي (message passing)، حيث تقوم كل عقدة بجمع معلومات من جيرانها عبر الحواف، ثم تتحديث تمثيلها بناءً على ذلك. يتكرر هذا العملية عبر طبقات متعددة لالتقاط العلاقات المعقّدة في الرسم البياني. هناك أنواع مختلفة من GNNs، مثل Graph Convolutional Networks (GCNs) التي تعتمد على الالتفاف (convolution) على الرسوم، وGraph Attention Networks (GATs) التي تضيّف آلية انتباه لتركيز على الحواف المهمة. يمكن لـ GNNs التعلم من ميزات العقد والحواف، مما يجعلها قادرة على إنتاج نماذج أكثر دقة مقارنة بالطرق التقليدية. على سبيل المثال، في كل طبقة، تحسب العقدة تمثيلاً جديداً بناءً على تمثيلات الجيران، مما يسمح بتعلم تمثيلات معقّدة.

### مجالات التطبيق

تُستخدم GNNs في مجالات متنوعة بسبب قدرتها على التعامل مع البيانات المهيكلة. في علم البيانات الحيوية (bioinformatics)، تساعد في اكتشاف الأدوية من خلال تحليل هيكل الجزيئات كرسوم بيانية. في مجال الشبكات الاجتماعية، تُستخدم لتحليل العلاقات بين المستخدمين، مثل اكتشاف المجموعات أو التنبؤ بالروابط. كما تطبق في الذكاء الاصطناعي للألعاب، الروبوتات، والنظم الذكية. في العلوم الفيزيائية، تساعد في محاكاة التفاعلات الجسيمية، بينما في الاقتصاد، تحلل الشبكات المالية. أيضاً، في مجال الذكاء الاصطناعي التوليدية، تُدّمج مع نماذج أخرى لإنشاء رسوم بيانية جديدة.

رئيس مجلس الادارة  
أ.د. محمد قايد

رئيس التحرير  
أ.م.د/أحمد النمار

رئيس الاصدارات  
أ/ هشام محمد

منسق الاصدارات  
هـ/ايهامه ابراهيمـهـ

كلية الحاسوب - جامعة بنى سويف  
قسم علوم الحاسوب  
أ.د/أحمد النجار

هـ/هشامه فوزيـهـ

هـ/ محمود خالـهـ

Address: New Beni-Suef City. Beni-Suef. 62111 Web Site: [WWW.fci.bsu.edu.eg](http://WWW.fci.bsu.edu.eg)

Email: [fci@fci.bsu.edu.eg](mailto:fci@fci.bsu.edu.eg)

Telephone/Fax: 082 2246796



### الاستخدامات الرئيسية

من أبرز الاستخدامات لـ GNNs التنبؤ بالخصائص الجزيئية في الكيمياء، حيث يمكن التنبؤ بفعالية دواء بناءً على هيكله. في توصية المنتجات، مثل في Amazon أو Netflix، تحلل GNNs علاقات المستخدمين والعناصر لاقتراحات أفضل. كما تُستخدم في اكتشاف الاحتيال في الشبكات المالية من خلال كشف الأنماط غير الطبيعية في الرسوم البيانية. في مجال الرؤية الحاسوبية، تساعد في تحليل المشاهد كرسوم بيانية لفهم العلاقات بين الأجسام. أخيراً، في التنبؤ بالطقس أو حركة المرور، مثل المدن أو الطرق كعند التنبؤ بالتدفقات.

### المزايا والتحديات

من المزايا الرئيسية لـ GNNs قدرتها على التعامل مع البيانات غير المنتظمة، مما يوفر دقة أعلى في المهام المعقّدة مقارنة بالشبكات التقليدية. كما أنها فعالة في التعلم من كميات بيانات أقل بفضل استغلال الهيكل الرسمي. ومع ذلك، تواجه تحديات مثل صعوبة التعامل مع الرسوم الكبيرة جداً، مما يتطلب موارد حاسوبية هائلة، كما في تحميل البيانات الضخمة من التخزين إلى المعالجات. هناك أيضاً مشكلات في التعميم (generalization) إلى رسوم غير مشابهة للبيانات التدريبية، وال الحاجة إلى تحسين الخوارزميات لتجنب الإفراط في التعميم (over-smoothing). بالإضافة إلى ذلك، قد تكون عرضة للهجمات الخصوصية، مما يتطلب بحثاً مستمراً لتحسينها.

### التطورات المستقبلية

مع تقدم التكنولوجيا، من المتوقع أن تتطور GNNs نحو دمجها مع نماذج الذكاء الاصطناعي الأخرى مثل التعلم التعزيزي أو النماذج التوليدية، لتطبيقات أكثر تعقيداً مثل الذكاء الاصطناعي في الطب أو السيارات الذاتية القيادة. كما يرکز الباحثون على حل التحديات مثل القابلية للتوسيع والخصوصية. في النهاية، تمثل GNNs نقلة نوعية في التعلم الآلي، وستستمر في تشكيل مستقبل التكنولوجيا.

## إمدادات

### هـ / محمد الصادق خميس

معيد بقسم علوم الحاسوب - كلية الحاسوب والذكاء الاصطناعي - جامعة بنى سويف

رئيس مجلس الادارة  
أ.د. محمد قايد

رئيس التحرير  
أ.م.د/أحمد النمار

رئيس الاصدارات  
أ/ هشام محمد

منسق الاصدارات  
هـ/ ايهام ابراهيم

كلية الحاسوب - جامعة بنى سويف  
قسم علوم الحاسوب  
أ.د/أحمد النجار

هـ/ هشام فوزي  
هـ/ محمود خالد

Address: New Beni-Suef City. Beni-Suef. 62111 Web Site: [WWW.fci.bsu.edu.eg](http://WWW.fci.bsu.edu.eg)

Email: [fci@fci.bsu.edu.eg](mailto:fci@fci.bsu.edu.eg)

Telephone/Fax: 082 2246796



## DINOv3 in Computer Vision

أعلنت Meta مؤخرًا عن إطلاق **DINOv3**، في مجال Computer Vision. لم تعد بحاجة إلى مجموعات بيانات ضخمة (datasets) معنونة بالكامل (labeled) لشنقذ مشاريع قوية؛ **DINOv3** يعيد تعريف ما هو ممكن. ما هو **DINOv3**؟

- **Self-supervised learning** من نوع مميز : تم تدريب **DINOv3** على ما يقارب 1.7 مليار صورة غير معنونة (unlabeled)، مما يتيح له فهم العالم البصري بطريقة غير مسبوقة.
- يعتمد على أسلوب يُعرف بال **self-distillation**، حيث يوجد نموذجان رئيسيان:
  - **Teacher model** : الذي يستخلص الخصائص (features) من الصور
  - **Student model** : الذي يتعلم ليقلّد تلك الميزات
- بدلاً من استخدام الصور بكاملها طوال الوقت، تستفيد عملية التدريب من **crops** (قطعات من الصور) بأحجام كبيرة وصغيرة، مما يساعد على استيعاب التفاصيل الدقيقة والعلاقات الداخلية بين أجزاء الصورة المختلفة.

### : Gram Anchoring

إحدى التقنيات الجديدة المضافة إلى **DINOv3** هي **Gram Anchoring**، التي تضمن أن الخصائص (features) التي يُنتجها المودز تظل قوية ومتينة حتى بعد فترات تدريب طويلة. هذه الاستقرارية في الدقة تجعل المودز مثالياً للمهام التي تعتمد بشكل كبير على التفاصيل الدقيقة، مثل:

- segmentation
- depth estimation

### المزايا البارزة

1. اعتماد أقل على اللوحة المعنونة (labels) ما يؤدي إلى مشاريع أسرع، أقل تكلفة، وأكثر مرونة للاستخدام في مختلف السياقات.

رئيس مجلس الادارة  
أ.د. محمد قايد

رئيس التحرير  
أ.م.د/أحمد النمار  
كلية الحاسوب - جامعة بنى سويف  
قسم علوم الحاسوب  
أ.د/أحمد النجار

رئيس الاصدارات  
أ/ هشام محمد

منسق الاصدارات  
هـ/ايهامه ابراهيم  
هـ/هشام فوزي  
هـ/محمد خالد

Address: New Beni-Suef City. Beni-Suef. 62111 Web Site: [WWW.fci.bsu.edu.eg](http://WWW.fci.bsu.edu.eg)

Email: [fci@fci.bsu.edu.eg](mailto:fci@fci.bsu.edu.eg)

Telephone/Fax: 082 2246796



## مجلة قسم علوم الحاسوب للعلوم المتقدمة

2. استخدام موحد لأكثر من مهمة backbone: واحد يمكن استخدامه بسهولة في محام متعددة مثل object detection و semantic segmentation وغيرها.

3. جودة عالية في الخصائص البصرية (features): DINOv3 يوفر تمثيلات بصرية متفوقة، مما يجعله مناسباً لتطبيقات تتراوح من تحليل صور الأقمار الصناعية إلى الفحوصات الطبية حيث التفاصيل الدقيقة الأساسية.

ترخيص ونسخ متعددة الحجم قد وفرت DINOv3 بترخيص تجاري (commercial license)، مما يفتح آفاقاً واسعة أمام الباحثين والشركات للاستفادة منه دون العوائق المعتادة. النموذج متاح بعدة أحجام:  
• ViT-S : خفيف وفعال  
• ViT-7B : الإصدار العملاق الذي يقدم أعلى أداء ممكن

لينك كل نماذج DinoV3 على Hugging Face

<https://huggingface.co/collections/facebook/dinov3-68924841bd6b561778e31009>

### إمدادات

### هـ / هـشـاءـ فـوزـيـ

معـيـد بـقـسـم عـلـوـمـ الـحـاسـبـ -ـ كـلـيـةـ الـحـاسـبـاتـ وـالـذـكـاءـ الـاـسـطـنـاعـيـ -ـ جـامـعـةـ بـنـىـ سـوـيفـ

رئيس مجلس الادارة

أ.د. محمد قايد

رئيس التحرير

أ.م.د/أحمد النمار

رئيس الاصدارات

أ/ هشام محمد

منسق الاصدارات

هـ/إـيـهـابـ إـبرـاهـيمـ

هـ/هـشـاءـ فـوزـيـ

هـ/مـحـمـودـ خـالـدـ

كلية الحاسوب - جامعة بنى سويف  
قسم علوم الحاسوب  
أ.د/أحمد النمار

Address: New Beni-Suef City. Beni-Suef. 62111 Web Site: [WWW.fci.bsu.edu.eg](http://WWW.fci.bsu.edu.eg)

Email: [fci@fci.bsu.edu.eg](mailto:fci@fci.bsu.edu.eg)

Telephone/Fax: 082 2246796



قسم علوم الحاسوب  
كلية الحاسوب والذكاء الاصطناعي  
جامعة بنى سويف

## مجلة قسم علوم الحاسوب للعلوم المتقدمة

# أحدث أخبار الكلية

رئيس مجلس الادارة  
د. محمد قايد

رئيس التحرير

أ.م.د/أحمد النجار

رئيس الاصدارات  
أ/ هشام محمد

منسق الاصدارات  
د/ ايهام ابراهيم

كلية الحاسوب - جامعة بنى سويف  
قسم علوم الحاسوب  
أ.د/أحمد النجار

د/ هشام فوزي  
د/ محمود خالد

Address: New Beni-Suef City. Beni-Suef. 62111 Web Site: [WWW.fci.bsu.edu.eg](http://WWW.fci.bsu.edu.eg)

Email: [fci@fci.bsu.edu.eg](mailto:fci@fci.bsu.edu.eg)

Telephone/Fax: 082 2246796



## اصدار الكتاب الدوري الثاني لإنجازاته قسم علوم الحاسوب

أصدر قسم علوم الحاسوب بكلية الحاسوب والذكاء الاصطناعي بجامعة بنى سويف **الكتاب الدوري الثاني** لإنجازاته، وذلك تحت إشراف **الأستاذ الدكتور / أحمد النجار**، رئيس القسم. ويأتي هذا الإصدار في إطار حرص القسم على توثيق ومتابعة ما تم تحقيقه من أنشطة علمية وبحثية وأكاديمية خلال الفترة الماضية.

وقد شارك في إعداد الكتاب الدوري عدد من السادة **المعاونة** بالقسم، حيث تضمن الإصدار توثيقاً لأبرز إنجازات أعضاء هيئة التدريس والهيئة المعاونة، من بحوث علمية، ومؤتمرات، وورش عمل، ومشروعات طلابية، إلى جانب الأنشطة المجتمعية والمشاركات الفعالة التي أسهم بها القسم.

وأكيد **الأستاذ الدكتور / أحمد النجار** أن هذا الإصدار يأتي استمراراً لجهود القسم في تعزيز الشفافية وتبادل المعرفة داخل وخارج المؤسسة الأكاديمية، مشيراً إلى أن الكتاب الدوري يمثل مرجعًا مهماً يوثق مسيرة القسم ويساعد في رسم ملامح خططه المستقبلية.

ويخطط قسم علوم الحاسوب لإصدار المزيد من الأعداد الدورية التي تعكس تطور الأداء الأكاديمي والبحثي، في إطار سعيه الدائم نحو التميز والريادة في مجالات علوم الحاسوب وتكنولوجيا المعلومات.

رئيس مجلس الادارة  
د. محمد قايد

رئيس التحرير  
أ.د/ أحمد النجار

رئيس الاصدارات  
أ/ هشام محمد

منسق الاصدارات  
د/ ايهام ابراهيم

كلية الحاسوب - جامعة بنى سويف  
قسم علوم الحاسوب  
أ.د/ أحمد النجار

د/ هشام فوزي  
د/ محمود خالد

Address: New Beni-Suef City. Beni-Suef. 62111 Web Site: [WWW.fci.bsu.edu.eg](http://WWW.fci.bsu.edu.eg)

Email: [fci@fci.bsu.edu.eg](mailto:fci@fci.bsu.edu.eg)

Telephone/Fax: 082 2246796



قسم علوم الحاسوب  
كلية الحاسوب والذكاء الاصطناعي  
جامعة بنى سويف

## مجلة قسم علوم الحاسوب للعلوم المتقدمة



# الكتاب الدوري الثاني لإنجازات قسم علوم الحاسوب 2024-2025

إعداد

قسم علوم الحاسوب



إشراف

أ.م.د/ احمد التجار

أستاذ ورئيس قسم علوم الحاسوب  
كلية الحاسوب والذكاء الاصطناعي  
جامعة بنى سويف

رئيس مجلس الادارة  
أ.د محمد قايد

رئيس التحرير  
أ.م.د/ احمد التجار

رئيس الاصدارات  
أ/ هشام محمد

منسق الاصدارات  
ه/ ايهام ابراهيم  
ه/ هشام فوزي  
ه/ محمود خالد

كلية الحاسوب - جامعة بنى سويف  
قسم علوم الحاسوب  
أ.د/ احمد التجار

Address: New Beni-Suef City. Beni-Suef. 62111 Web Site: [WWW.fci.bsu.edu.eg](http://WWW.fci.bsu.edu.eg)

Email: [fci@fci.bsu.edu.eg](mailto:fci@fci.bsu.edu.eg)

Telephone/Fax: 082 2246796



## مشاركة الأستاذ الدكتور / محمد قايد في لقاء مع مدير مركز إبداع مصر الرقمية

شارك الأستاذ الدكتور / محمد سيد قايد عميد كلية الحاسوب والذكاء الاصطناعي بجامعة بنى سويف، في اللقاء الذي جمع الدكتور / طارق علي القائم بأعمال رئيس الجامعة، والدكتور / أحمد عثمان مدير مركز إبداع مصر الرقمية التابع لوزارة الاتصالات وتكنولوجيا المعلومات، لبحث سبل التعاون المشترك بين الجامعة والمركز.

وأكَّدَ عميد الكلية أنَّ التعاون مع مركز إبداع مصر الرقمية يمثل إضافة قوية للبرامج الأكاديمية والبحثية بالكلية، من خلال إتاحة برامج تدريبية متخصصة وفرص لمشروعات تطبيقية توَّاَكِبُ احتياجات سوق العمل في مجالات الذكاء الاصطناعي والتحول الرقمي.

وأشار إلى أنَّ الكلية تسعى دائِمًا لتعزيز قدرات طلابها وتنمية مهاراتهم العملية عبر شراكات استراتيجية مع المؤسسات الوطنية الرائدة في مجال تكنولوجيا المعلومات، بما يسهم في تخريج كوادر مؤهلة قادرة على الإبداع والابتكار والمنافسة محليًا ودولياً.

رئيس مجلس الادارة  
أ.د. محمد قايد

رئيس التحرير  
أ.م.د/ أحمد النجار

رئيس الاصدارات  
أ/ هشام محمد

منسق الاصدارات  
ه/ ايهام ابراهيم

كلية الحاسوب - جامعة بنى سويف  
قسم علوم الحاسوب  
أ.د/ أحمد النجار

ه/ هشام فوزي  
ه/ محمود خالد

Address: New Beni-Suef City. Beni-Suef. 62111 Web Site: [WWW.fci.bsu.edu.eg](http://WWW.fci.bsu.edu.eg)

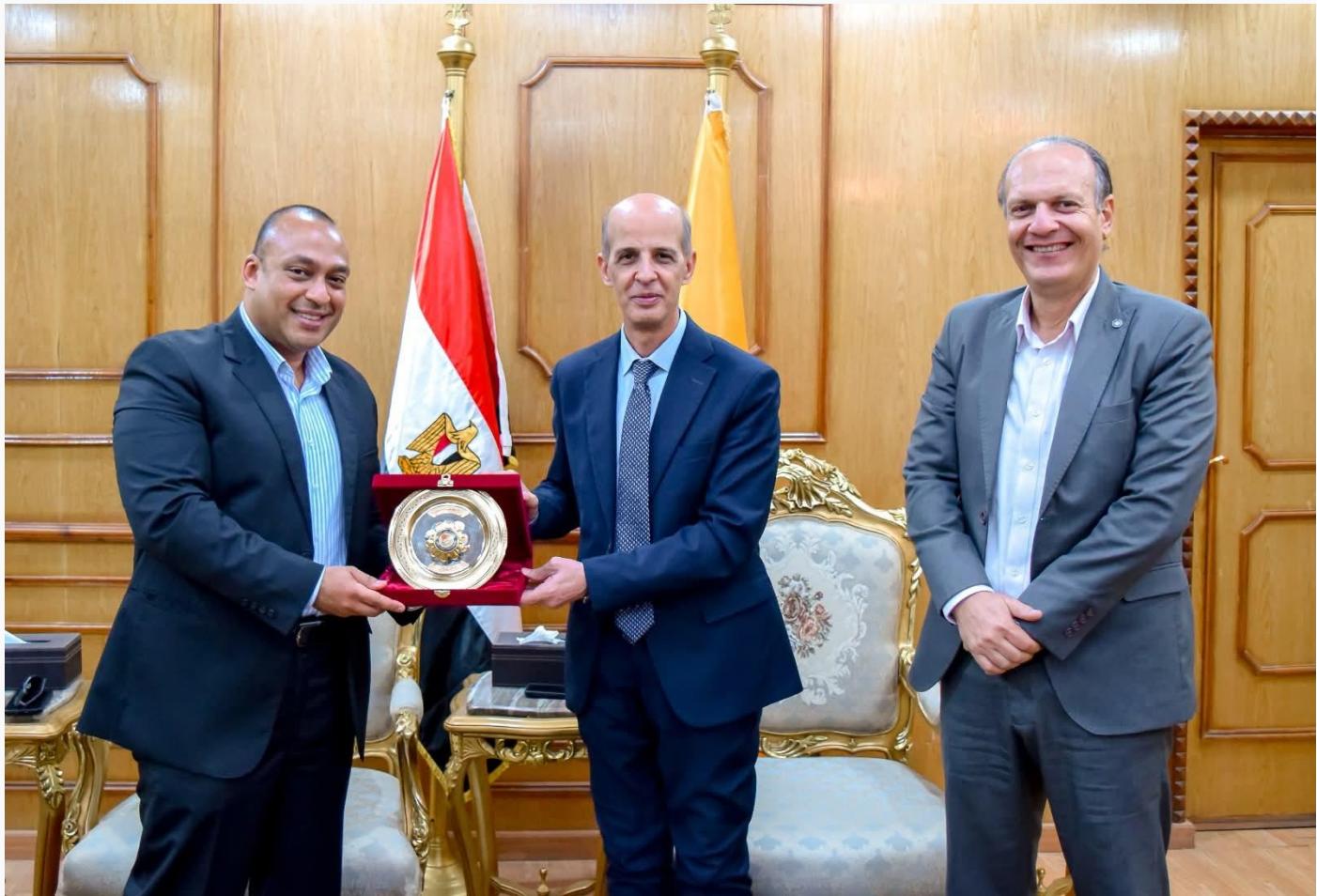
Email: [fci@fci.bsu.edu.eg](mailto:fci@fci.bsu.edu.eg)

Telephone/Fax: 082 2246796



قسم علوم الحاسوب  
كلية الحاسوب والذكاء الاصطناعي  
جامعة بنى سويف

## مجلة قسم علوم الحاسوب للعلوم المتقدمة



رئيس مجلس الادارة  
د. محمد قايد

رئيس التحرير  
أ.د/أحمد النجار

رئيس الاصدارات  
أ/ هشام محمد

منسق الاصدارات  
د/ ايهام ابراهيم

كلية الحاسوب - جامعة بنى سويف  
قسم علوم الحاسوب  
أ.د/أحمد النجار

د/ هشام فوزي  
د/ محمود خالد

Address: New Beni-Suef City. Beni-Suef. 62111 Web Site: [WWW.fci.bsu.edu.eg](http://WWW.fci.bsu.edu.eg)

Email: [fci@fci.bsu.edu.eg](mailto:fci@fci.bsu.edu.eg)

Telephone/Fax: 082 2246796



## واجب عزاء في والد الدكتور عيسى صبرى

يتقدم الاستاذ الدكتور عميد الكلية ،والسادة الوكلا ، وأعضاء هيئة التدريس ، والعاملين، والطلاب ، بخالص العزاء والمواساة في وفاة " والد " الدكتور عيسى صبرى داعين الله عز وجل أن يتغمد الفقيد رحمته الواسعة ويلهم أهلة الصبر والسلوان ، وإن الله وإنما إليه راجعون .



رئيس مجلس الادارة  
أ.د. محمد قايد

رئيس التحرير  
أ.م.د/أحمد النمار  
كلية الحاسوب - جامعة بنى سويف  
قسم علوم الحاسوب  
أ.د/أحمد النجار

رئيس الاصدارات  
أ/ هشام محمد

منسق الاصدارات  
ه/ ايهام ابراهيم  
ه/ هشام فوزي  
ه/ محمود خالد

Address: New Beni-Suef City. Beni-Suef. 62111 Web Site: [WWW.fci.bsu.edu.eg](http://WWW.fci.bsu.edu.eg)

Email: [fci@fci.bsu.edu.eg](mailto:fci@fci.bsu.edu.eg)

Telephone/Fax: 082 2246796



## كلية الحاسوب والذكاء الاصطناعي - جامعة بنى سويف تترzin و تستعد لاستقبال

### طلابها الجدد والقدامى مع بداية العام الجامعى الجديد

كلية الحاسوب والذكاء الاصطناعي - جامعة بنى سويف تترzin و تستعد لاستقبال طلابها الجدد والقدامى مع بداية العام الجامعى الجديد وذلك تحت رعاية الأستاذ الدكتور / محمد قايد - عميد الكلية ، وبإشراف الأستاذ / هشام عيد - مدير الكلية، وإدارة رعاية الشباب .

يشمل الأسبوع التعريفي:

- ◆ لقاءات مع السادة الوكاء ورؤساء الأقسام وأعضاء هيئة التدريس
- ◆ التعرف على الأنشطة الطلابية (ICPC – IEEE – GDG – Rally – Creativa – GDSC)
- ◆ كلمات ملهمة في مجالات الذكاء الاصطناعي والأمن السيبراني
- ◆ لقاءات تعريفية بالأقسام وإدارات الكلية (رعاية الشباب – شؤون الطلاب – الشؤون المالية)
- ◆ أنشطة ومسابقات ثقافية ورياضية وترفيهية

كليتكم تترzin بكم ... ويتدعوكم تبدأوا رحلتكم الجامعية بخطوة نجاح داخل أسرة الحاسوب والذكاء الاصطناعي - جامعة بنى سويف.

رئيس مجلس الادارة  
أ.د. محمد قايد

رئيس التحرير  
أ.م.د/أحمد النمار

رئيس الاصدارات  
أ/ هشام محمد

منسق الاصدارات  
ه/ ايهام ابراهيم

كلية الحاسوب - جامعة بنى سويف  
قسم علوم الحاسوب  
أ.د/أحمد النجار

ه/ هشام فوزي  
ه/ محمود خالد

Address: New Beni-Suef City. Beni-Suef. 62111 Web Site: [WWW.fci.bsu.edu.eg](http://WWW.fci.bsu.edu.eg)

Email: [fci@fci.bsu.edu.eg](mailto:fci@fci.bsu.edu.eg)

Telephone/Fax: 082 2246796



قسم علوم الحاسوب  
كلية الحاسوب والذكاء الاصطناعي  
جامعة بنى سويف

## مجلة قسم علوم الحاسوب للعلوم المتقدمة



رئيس مجلس الادارة  
د. محمد قايد

رئيس التحرير  
أ.م.د/أحمد النجار  
كلية الحاسوب - جامعة بنى سويف  
قسم علوم الحاسوب  
أ.د/أحمد النجار

رئيس الاصدارات  
أ/ هشام محمد

منسق الاصدارات  
د/ايهام ابراهيم  
د/هشام فوزي  
د/ محمود خالد

Address: New Beni-Suef City. Beni-Suef. 62111 Web Site: [WWW.fci.bsu.edu.eg](http://WWW.fci.bsu.edu.eg)

Email: [fci@fci.bsu.edu.eg](mailto:fci@fci.bsu.edu.eg)

Telephone/Fax: 082 2246796



قسم علوم الحاسوب  
كلية الحاسوب والذكاء الاصطناعي  
جامعة بنى سويف

## مجلة قسم علوم الحاسوب للعلوم المتقدمة



رئيس مجلس الادارة  
د. محمد قايد

رئيس التحرير  
أ.م.د/أحمد النمار  
كلية الحاسوب - جامعة بنى سويف  
قسم علوم الحاسوب  
أ.د/أحمد النجار

رئيس الاصدارات  
أ/ هشام محمد

منسق الاصدارات  
د/ايهام ابراهيم  
د/هشام فوزي  
د/ محمود خالد

Address: New Beni-Suef City, Beni-Suef, 62111 Web Site: [WWW.fci.bsu.edu.eg](http://WWW.fci.bsu.edu.eg)

Email: [fci@fci.bsu.edu.eg](mailto:fci@fci.bsu.edu.eg)

Telephone/Fax: 082 2246796



# مجلة قسم علوم الحاسوب للعلوم المتقدمة



## العام الثاني - الإصدار العاشر

### شهر أكتوبر

رئيس مجلس الادارة

أ.د / محمد قايد

رئيس التحرير

أ.م.د /أحمد النجار

رئيس الاصدارات

أ / هشام محمد

منسق الاصدارات

ء/ ايها ب ابراهيم

ء/ هشام فوزي

ء/ محمود خالد

ء / احمد اشرف جلال



Address: New Beni-Suef City. Beni-Suef. 62111

Email: [fci@fci.bsu.edu.eg](mailto:fci@fci.bsu.edu.eg)

Web Site: [WWW.fci.bsu.edu.eg](http://WWW.fci.bsu.edu.eg)

Telephone/Fax: 082 2246796